

Leuk, Leuker, Bridge!

02 Slagen binnenhalen

In de eerste les leerde je alles over het spelen van de eerste slag:

- Normaal ontstaat de leider in de eerste fase van het spel: het bieden. Omdat we het bieden voorlopig overslaan ben ik degene die de leider aanwijst. En reken erop dat jij telkens de leider zult zijn!
- De speler die **links van de leider** zit, komt altijd uit.
- De leider speelt zijn eigen kaarten én die van zijn partner. Partnerlief speelt braaf de kaarten die de leider noemt. Daarom noemen we deze ongelukkige: 'blinde' of 'dummy'.
- Alle spelers spelen – in de richting van de klok – een kaart bij in de kleur van de 'uitkomstkaart'. Dat heet (kleur)bekennen. Heeft een speler geen kaart in de uitgekomen kleur, dan mag hij elke kaart bijspelen die hij wil. Behalve de blinde/dummy; kaarten van dummy kiest de leider.
- De regels van het spelen zijn opvallend eenvoudig. Ook het bijhouden van het resultaat is helder: alleen het aantal gewonnen slagen telt. Of je een slag wint met een aas of met een vijf maakt niet uit: elke slag telt als één slag!

In deze les leer je er geen nieuwe regels bij. In plaats daarvan krijg je alle ruimte om creatief om te gaan met de spelregels van vorige week.

Je gaat namelijk proberen zoveel mogelijk slagen binnen te halen.

Voor het overzicht beginnen we met 'miniatuurtjes'. In plaats van de gebruikelijke 52 kaarten stoei je met de laatste slagen: lekker weinig kaarten dus 😊.

De kaarten van de tegenspelers ziet de leider niet. Daarom dat 'rustiger' kleurtje.

Spel 1

		Dummy noord	
		♠ V B 3 2	
		♥ -	
♠ 6		♠ 10 9 8 7	
♥ 4 3 2		♥ -	
		Leider zuid	
		♠ A H 5 4	
		♥ -	

De vorige slag won je met een kaart van zuid.

Je bent dus in zuid aan slag.

Hoe speel je de kaarten van NZ?

Op de volgende pagina geef ik mijn 'speelplannen'.

Spel 2

		Dummy noord	
		♠ H 2	
		♥ 3 2	
♠ 10 9 8 7		♠ 6 5	
♥ -		♥ A H	
		Leider zuid	
		♠ A V B 3	
		♥ -	

Ook in spel 2 ben je in zuid aan slag. Hoe speel je de kaarten van NZ?

Mijn speelplannen

Spel 1

Dummy noord

♠ V B 3 2

♥ -

♠ 6

♥ 4 3 2

♠ 10 9 8 7

♥ -

Leider zuid

♠ A H 5 4

♥ -

De vorige slag won je met een kaart van zuid.

Je bent dus in zuid aan slag.

Hoe speel je de kaarten van NZ?

Spel 2

Dummy noord

♠ H 2

♥ 3 2

♠ 10 9 8 7

♥ -

♠ 6 5

♥ A H

Leider zuid

♠ A V B 3

♥ -

Ook in spel 2 ben je in zuid aan slag.

Hoe speel je de kaarten van NZ?

Ik speel ♠A, in noord een kleintje; dan ♠H, het andere kleintje in noord en dan een kleine schoppen naar ♠V en ♠B van partner noord.

Andersom kan ook: ♠4 naar ♠V; ♠B (♠5 weg), en dan ♠AH. En voor de fijnproevers: het kan ook om en om ☺.

Best wel handig als je de volgende kleur van een bepaalde kant wilt beginnen.

Nu moet ik oppassen! Want als ik begin met ♠A, en dummy ♠2 laat bijspelen, wint dummy de tweede schoppenstag. Dat is leuk! Maar na ♠H ben ik in noord aan slag. Dan moet noord de volgende slag beginnen met een hartenkaart. Dat is niet leuk. Oost zal dat trouwens wél leuk vinden!

Daarom begin ik met ♠3 naar dummy's ♠H; dan ♠2 naar ♠A en zuids laatste hoge schoppenkaarten.

Spel 3

Dummy noord

♠ H V

♥ 3 2

♠ 8 7 6 5

♥ -

♠ -

♥ 7 6 5 4

Leider zuid

♠ A B 10 2

♥ -

Je bent in zuid aan slag. Hoe probeer je vier slagen te maken?

Op de volgende pagina verklap ik mijn aanpak.

Spel 4

Dummy noord

♠ V B 10

♥ A

♠ 4

♥ 7 6 5

♠ H 7 6 5

♥ -

Leider zuid

♠ A 3 2

♥ 2

Je bent in zuid aan slag. Hoe kun je alle slagen winnen?

Mijn speelplannen

Spel 3

Dummy noord

♠ H V

♥ 3 2

♠ 8 7 6 5

♥ -

♠ -

♥ 7 6 5 4

Leider zuid

♠ A B 10 2

♥ -

Je bent in zuid aan slag. Hoe probeer je vier slagen te maken?

Spel 4

Dummy noord

♠ V B 10

♥ A

♠ 4

♥ 7 6 5

♠ H 7 6 5

♥ -

Leider zuid

♠ A 3 2

♥ 2

Je bent in zuid aan slag. Hoe kun je alle slagen winnen?

Ook nu moet ik voorkomen dat noord de tweede schoppenslag wint, want als dat gebeurt, moet ik met bloedend hart harten spelen, terwijl zuid twee schoppenslagen in handen heeft.

Daarom speel ik ♠2 naar ♠H, dan ♠V, die ik overneem met ♠A! Dan maak ik wél vier schoppenslagen.

De twee hoge schoppen in dummy noord noemen we een 'blokkade', en met het overnemen van ♠V met ♠A deblokken we die kleur.

In dit spel kun je niet zomaar even alle slagen winnen. Want je hebt niet alle hoge kaarten. Toch maak ik alle slagen. Ik steek met ♥2 over naar partners ♥A. Dan speel ik ♠V voor. Als oost een lage schoppen bijspeelt, 'duikt' zuid (speelt een lage schoppen onder ♠V). Daarna laat ik dummy doorgaan met schoppen. ♠A wacht geduldig tot ♠H eventueel wordt gelegd.

Deze speeltechniek luistert naar de treffende naam: 'snijden'. Ik sneed over oost op ♠H.

We sluiten deze les af met twee spellen uit de harde praktijk.

Spel 5

♠ 4 3 2

♥ A 2

♦ 4 3 2

♣ V B 10 9 8

♠ A 10

♥ H 5 4 3

♦ A 9 8 7 6

♣ A H

Jij zit zuid en je bent – uiteraard – weer de leider!

West zoekt de aanval – het wordt meteen grimmiger ☹ – met ♥V.

Jij wilt zoveel mogelijk slagen winnen.

Hoeveel slagen verwacht je in ieder geval te gaan winnen?

Hoe pak je dat aan?

Spel 5 Hint

♠ 4 3 2
♥ A 2
♦ 4 3 2
♣ V B 10 9 8

♠ A 10
♥ H 5 4 3
♦ A 9 8 7 6
♣ A H

Jij zit zuid en je bent – uiteraard – weer de leider!

West zoekt de aanval met ♥V.

Jij wilt zoveel mogelijk slagen winnen.

Hoeveel slagen verwacht je in ieder geval te gaan winnen?

Hoe pak je dat aan?

Wat meteen opvalt is dat je geen kaarten ziet van OW. Net als aan de echte bridgetafel.

Voordat je je partner vertelt welke kaart hij moet bijspelen, maak je je 'Speelplan'.

1. Het is 't gemakkelijkst door allereerst de slagen te tellen die je achterelkaar kunt winnen.

Je noteert: ♠A, ♥A en ♥H, ♦A en ♣AH. Dat zijn er al zes.

2. Vervolgens ga je op zoek naar extra te winnen slagen. Dat is het meest creatieve deel van bridge. Dat gaat namelijk zelden vanzelf.

In de klaverenkleur moet je meer slagen kunnen maken dan alleen ♣AH. Je partner legde immers een vijfkaart klaveren op tafel. Samen met partner heb je de vijf hoogste klaveren. Dat is in de regel goed voor totaal vijf slagen.

Je kunt alleen niet na ♣AH zomaar even noords laatste drie klaverenslagen maken. Daarvoor moet je – in een andere kleur – naar noord oversteken.

Na deze overpeinzingen mag je je partner vertellen welke (harten)kaart hij mag bijspelen.

Op de volgende pagina staat mijn voorkeur.

Spel 5 Mijn speelplan

♠ 4 3 2
♥ A 2
♦ 4 3 2
♣ V B 10 9 8

♠ A 10
♥ H 5 4 3
♦ A 9 8 7 6
♣ A H

Jij zit zuid en je bent – uiteraard – weer de leider!

West zoekt de aanval met ♥V.

Jij wilt zoveel mogelijk slagen winnen.

Hoeveel slagen verwacht je in ieder geval te gaan winnen?

Hoe pak je dat aan?

Laat partner alsjeblieft ♥2 bijspelen, en win de uitkomst met ♥H.

Speel dan ♣A en ♣H. Nu pas speel je harten naar ♥A, en laat je je partner zijn drie laatste klaveren spelen. Daarna kun je ook ♠A en ♦A maken en kun je trots vaststellen dat je liefst negen slagen hebt gemaakt!

In dit spel is ♥A de entree naar partners drie laatste klaverenkaarten.

Spel 6, om met een mooi spel af te sluiten

♠ A H 2
♥ 4 3 2
♦ V B 10 9 8
♣ 3 2

♠ 5 4 3
♥ A H B
♦ 7 6 5
♣ A H V 4

West start met ♥8; oost speelt ♥10 bij.

Hoeveel slagen verwacht je te maken?

Hoe probeer je dat te bereiken?

Op de volgende pagina denk ik weer - graag - met je mee.

Spel 6 Hint

♠ A H 2
♥ 4 3 2
♦ V B 10 9 8
♣ 3 2

♠ 5 4 3
♥ A H B
♦ 7 6 5
♣ A H V 4

West start met ♥8; oost speelt ♥10 bij.

Hoeveel slagen verwacht je te maken?

Hoe probeer je dat te bereiken?

Je telde de 'vaste slagen'. Kwam je ook uit op acht? ☺

Ik tel: ♠A, ♠H, ♣A, ♣H, ♣V, ♥A, ♥H én ♥B!

Als west was uitgekomen met schoppen, had ik ♥B níét als vaste slag geteld. Maar dankzij de hartenstart zal ik ♥B altijd winnen, ongeacht of oost ♥10 bijspeelt of ♥V.

Nu speelde oost ♥10 bij, dus is de eerste slag al meteen voor ♥B. Als oost ♥V had bijgespeeld, zou ik die nemen met ♥H. Omdat ♥V dan al 'uit het spel' is, is ♥B ook 'slagvast'.

Dan de zoektocht naar extra slagen. Die liggen vaak verscholen in de wat langere kleuren waarvan je de hoogste kaart(en) mist.

Met deze wetenschap valt jouw blik natuurlijk ook onmiddellijk op de ruitenkleur. Je mist ♦A en ♦H. Als je OW die twee kaarten laat maken, levert dat voor jou liefst drie extra slagen op.

Met de acht vaste slagen die je al telde, maak je dan elf slagen totaal!

Tot zover de hint ☺. Nu jij: in welke volgorde speel je jouw kaarten en die van dummy?

Spel 6 Mijn speelplan

♠ A H 2
♥ 4 3 2
♦ V B 10 9 8
♣ 3 2

♠ 5 4 3
♥ A H B
♦ 7 6 5
♣ A H V 4

West start met ♥8; oost speelt ♥10 bij.

Hoeveel slagen verwacht je te maken?

Hoe probeer je dat te bereiken?

♥10 neem ik over met ♥B.

En al meteen in de tweede slag speel ik ruiten. OW mogen ♦A of ♦H maken. Speelt de gelukkige terug in een andere kleur, dan win ik die slag en speel ik wéér ruiten. Misschien 'duiken' OW hun tweede hoge ruiten; in dat geval ga ik gewoon door met ruiten, net zolang tot OW ook hun tweede ruitenslag hebben gemaakt. Daarna is voor hen de slagenkoek op.

Tot zover deze tweede les.

Voorals je de meeste juiste aanpakken niet vond, kan het beslist geen kwaad om deze les over een paar dagen nóg een keer te doen.

Als je net begint met bridge, duizelt het gemakkelijk als je opeens aan de hand van 27 kaarten (de uitkomstkaart, partners kaarten en die van jou) de juiste kaarten moet kiezen.

Leuk?

Toen ik als pure beginner voor het eerst op de club kwam, en zag dat op enkele tafels spelers zaten die hun kaarten open voor zich hadden liggen, was mijn eerste gedachte: gelukkig, ik ben niet de enige beginner ... Al kort daarop begreep ik dat dat dummy's waren; ik was dus tóch de enige beginner 😊.

Vind je iets onduidelijk, of wil je iets vragen, schroom dan niet en mail mij onmiddellijk! Mijn e-mailadres staat in de voetnoot.