

# Leuk, Leuker, Bridge!

## Gratis e-mail bridgecursus voor beginners

### Speciaal opgezet voor iedereen die:

- ingewikkelde spelregels háát,
- denkt dat een kaartspel helemaal niet leuk is,
- **niet** alle kaarten wil onthouden die zijn gespeeld,
- vooral/ook voor de ontspanning wil spelen,
- eerder aan een beginnerscursus meedeed, maar het te moeilijk vond,
- in eigen tempo graag met een leuk spel begint, dat telkens leuker wordt,
- het bridgevirus graag overdraagt aan andere lieve en leuke mensen,
- ook graag handvatten krijgt om vervelend gedrag aan de bridgetafel (bridgers zijn immers óók mensen) onmiddellijk – én met een lach – te stoppen!

**Redactie:** Joseph Amiel, Ron Jedema en Rob Stravers (eindredactie)

### De cursus startte begin juni 2018

- Mail voor toezending naar: [rob.stravers@upcmail.nl](mailto:rob.stravers@upcmail.nl)
- Alle lessen staan op: [www.bridgeservice.nl](http://www.bridgeservice.nl) (Cursus voor beginners).
- De volledige cursus zal uit ongeveer 18 lessen bestaan.

### Cursusstappen tot nu toe

De eerste slag, speelvolgorde, bekennen, gespeelde kaarten	Les 1
Speeltechniek (zoveel mogelijk slagen winnen) zonder troefkleur	Les 2
Troefkleur, speeltechniek met troefkleur	Les 3
Puntenwaardering per gewonnen slag, 'maakpremies' en gewenst contract	Les 4
Verkeersregels voor het bieden, doel van het bieden, vaststelling leider	Les 5
Biedsysteem: kaartwaardering in punten, de 1♥/♠-opening	Les 6
Biedsysteem: de 1♦-opening, openen met meer biedbare kleuren	Les 7
Biedsysteem: 1♣-opening en reverse bieden	Les 8
Biedsysteem: SA-opening met Transfers	Les 9
Biedsysteem: SA-opening met Stayman	Les 10
Oefentoets bieden en spelen t/m les 10	Les 10,5

## Les 11 Puntentelling en verdedigend openen

In deze les ronden we de puntentelling af: met ge(re)doubleerde contracten en de zogenaamde 'kwetsbaarheid'.

En omdat aanval de beste verdediging is, voegen we aan het biedsysteem een paar agressief ogende acties toe. Met een paar eenvoudige afspraken ga je het jouw toekomstige tegenstanders knap lastig maken door even flink op het biedgaspedaal te trappen. Riemen vast!

## NIEUW

### Puntentelling

We voegen twee onderdelen toe aan de puntentelling:

- Kwetsbaarheid
- Gedoubleerde en geredoubleerde contracten

Daarmee maken we de puntentelling compleet.

### Kwetsbaarheid

Als een paar 'kwetsbaar' is, krijgt dat paar méér punten voor een geboden en gemaakt manche-/slemcontract.

	Niet kwetsbaar	Wel kwetsbaar
<b>Deelscore (lager dan een manchecontract)</b>	50	50
<b>Manchepremie</b>	300	500
<b>Klein slempremie</b>	800	1250
<b>Groot slempremie</b>	1300	2000
<b>Per downslag</b>	-50	-100

Een aanmerkelijk verschil! Daar staat wel iets tegenover: als je je contract niet maakt, verlies je kwetsbaar per downslag 100 punten in plaats van 50.

### Welk paar is kwetsbaar?

Het spelnummer bepaalt de gever en de kwetsbaarheid. Dat hoef je niet uit je hoofd te leren, op het bord staat wie de gever is (Dealer) en wie kwetsbaar is. Dat kunnen de beide paren zijn, één paar, maar ook géén paar. In spel 6 is oost de gever en het paar dat OW zit kwetsbaar (rood gemarkeerd). Als het OW-paar 4♥ biedt en maakt, scoort OW +620 punten, en NZ -620. Biedt en maakt het NZ-paar een manche, bijvoorbeeld 4♠, dan noteren NZ +420 en OW -420. Leer deze puntentabel niet uit je hoofd, op tafel ligt een scorekaart waarop je precies kunt zien hoeveel punten er over tafel gaan.



Voorals je met je tegenstanders tegen elkaar opbiedt om te mogen spelen, moet je de kwetsbaarheid goed in de gaten houden.

Hoe je daar rekening mee houdt, komt een paar pagina's verder aan de orde, bij het verdedigend openen.

Wat je beslist niet hoeft te onthouden, is de puntentelling bij een gedoubleerd contract. Het is voldoende als je onthoudt dat het aantal extra punten dat je kunt winnen/verliezen, na een doublet **veel** kan zijn, en na een redoublet **heel veel**. Je mag de volgende vier pagina's zonder schuldgevoel **overslaan ...**

## Een ge(re)doubleerd contract

Als je tegenstanders een contract bieden waarvan jij verwacht dat ze dat beslist niet zullen winnen, kun je een 'doublet' geven. En als een speler van het gedoubleerde contract verwacht dat contract toch te zullen maken, kan die daarop reageren met een redoublet. Uiteraard kan een doublet en redoublet grote, zeer grote gevolgen hebben voor je puntenkapitaal. Je doubleert dus niet zomaar.

## Historisch redoublet

Houd je vast! Je zit oost en hebt in handen:

♠ A H V B

♥ A H V B

♦ A H

♣ H B 9

Wat doe je dan als je linkertegenstander opent met ... 7♣ en jouw partner en rechtertegenstander daarop passen?

- je past, want je denkt dat je geen slag zult maken;
- je doubleert, want natuurlijk win je minstens één slag;
- je biedt 7♠, dat kost minder dan een gemaakt groot slem voor NZ.

Wat ook in je keus kan meetellen, is dat je linkertegenstander niemand minder is dan: Bond ..., James Bond!

En inderdaad, James had – in de roman *Moonraker* van Ian Fleming – dit spel vooraf zo gestoken dat de kaarten tijdens het geven als volgt werden verdeeld:

♠ 10 9 8 7

♥ 6 5 4 3

♦ -

♣ 7 6 5 3 2

### Jouw partner

♠ 6 5 4 3 2

♥ 10 9 8 7 2

♦ B 10 9

♣ -

### Jouw hand, als Bonds tegenstander

♠ A H V B

♥ A H V B

♦ A H

♣ H B 9

### James Bond, alias 007

♠ -

♥ -

♦ V 8 7 6 5 4 3 2

♣ A V 10 8 4

Waarmee west ook uitkomt, 007 maakt probleemloos zijn 7♣. Kun je zien hoe?

In het boek start west met  $\spadesuit$  B. James laat dummy troeven, speelt klaveren, wint die slag zo goedkoop mogelijk, speelt dan zelf ruiten, getroefd in dummy en speelt weer klaveren, wint ook die slag zo goedkoop mogelijk, waarna hij met zijn hoogste troef jouw laatste klaveren 'ophaalt'. Slaat dan  $\spadesuit$  V, waarna de weg vrij is voor al zijn overige ruiten:  $7\clubsuit$  – als jij doubleerde, geredoubleerd – gemaakt.

$\spadesuit$  10 9 8 7  
 $\heartsuit$  6 5 4 3  
 $\diamondsuit$  -  
 $\clubsuit$  7 6 5 3 2

**Jouw partner**

$\spadesuit$  6 5 4 3 2  
 $\heartsuit$  10 9 8 7 2  
 $\diamondsuit$  B 10 9  
 $\clubsuit$  -

**Jouw hand, als Bonds tegenstander**

$\spadesuit$  A H V B  
 $\heartsuit$  A H V B  
 $\diamondsuit$  A H  
 $\clubsuit$  H B 9

**James Bond,  
alias 007**

$\spadesuit$  -  
 $\heartsuit$  -  
 $\diamondsuit$  V 8 7 6 5 4 3 2  
 $\clubsuit$  A V 10 8 4

Een schoppen- of hartenuitkomst troeft 007 in de hand. Troeft dan een ruiten in noord en speelt dan hetzelfde spelletje. Jouw poppen zijn helemaal niets waard.

$7\spadesuit$  is dus je beste actie! Dat gaat maar één down, mits zuid met ruiten uitkomt.

**Conclusie:**

Dit spel laat zien dat je soms beter een contract kunt bieden waarvan je vooraf al weet dat je down zult gaan.

Als je tegenstanders een gezond  $4\heartsuit$ -contract bieden, verlies je daarmee 420 punten, kwetsbaar 620. Als jij verwacht dat  $5\clubsuit$  niet meer dan twee down gaat, kun je  $5\clubsuit$  bieden. Gedoubleerd kost dat slechts 300 punten; kwetsbaar 500. Als je tegenstanders kwetsbaar zijn en jij niet, levert -3 zelfs nog een goede score op (-500 in plaats van -620).

## NIEUW

**Opgelet!** Het is absoluut niet nodig om de berekening van een ge(re)dobleerd contract uit je hoofd te leren. Onthoud alleen dat een laag contract door een doublet kan veranderen in een manchecontract. En als de gedoubleerde partij redoubleert, is zelfs 1♥/♠/SA al voldoende voor het opstrijken van de manchepremie.

### De puntentelling bij een gedoubleerd contract

Alleen de punten van de **geboden slagen** worden door het doublet verdubbeld.

- Als de waarde van de geboden slagen door de verdubbeling de grens van 100 punten passeert (zoals een contract van 2♠: geboden waarde 60, wordt door verdubbeling 120), geeft dat recht op een manchepremie.
- Het doublet levert een extra premie op van 50 punten.
- Elke overslag levert de leider 100 punten op; kwetsbaar 200 punten. (Als de leider 2♣ speelt, moet hij acht slagen winnen. Wint hij er tien, dan heeft hij twee overslagen. Dus 200 punten voor de overslagen, kwetsbaar 400 punten.)
- Als het contract vóór het doublet al een manchecontract is, komt daar geen extra manchepremie bij. Als een 3- of 4-contract wordt gedoubleerd, levert dat geen slempremie op. Een slempremie krijg je alleen als je dat zelf biedt.

### Extra punten bij een ge(re)dobleerd contract

Een redoublet verdubbelt:

1. de reeds verdubbelde waarde van de geboden slagen;
2. de extra doubletpremie (100 in plaats van 50);
3. de punten per overslag (200 niet kwetsbaar en 400 wel kwetsbaar).

### Rekenvoorbeelden voor de liefhebbers:

Geboden: 2♥      Waarde van twee hartenslagen: 60 punten (2 x 30).  
Door het **doublet** is de waarde 120 (2 x 60).

Omdat de waarde door het doublet de honderd passeert (120), en 2♥ gedoubleerd wordt gemaakt, is dat ook goed voor de **manchepremie** (300 punten, kwetsbaar 500).

Vanwege het doublet komen daar nog 50 punten bij.

Overslagen tikken extra aan, ongeacht de contractsoort: 100 punten per overslag; kwetsbaar 200 punten per overslag.

2♥+1 levert zonder doublet op: **+140** (3 x 30 + 50)  
zowel kwetsbaar als niet kwetsbaar.

<b>2♥ gedoubleerd + 1:</b>	<b>Niet kwetsbaar</b>	<b>Kwetsbaar</b>
Waarde van de geboden slagen:		
60 (2 x 30)		
verdubbeld door doublet (2 x 60):	120	120
Manchepremie	300	500
Premie vanwege doublet	50	50
Eén overslag	100	200
	<b>+570</b>	<b>+870</b>

En als deze 2♥-biedende partij had **redoubleerd**?

Dan wordt de reeds verdubbelde waarde van de **geboden slagen** nóg een keer verdubbeld. En dezelfde verdubbeling geldt voor de **doubletpremie** van 50 en voor het **overslagentarief**!

Daarmee wordt de **redoublet**nota van 2♥+1 als volgt:

	<b>Niet kwetsbaar</b>	<b>Kwetsbaar</b>
Waarde van de geboden slagen (60) x 4:	240	240
Manchepremie:	300	500
Redoubletpremie:	100	100
Eén overslag:	200	400
	<b>840</b>	<b>1240</b>

En dat is toch wel beduidend meer dan de score zónder (re)doublet van 140.

Een gedoubleerd contract kan ook down gaan, en ook dan gaan er (veel) meer punten over tafel.

### Downslagentabel

**X** staat voor gedoubleerd; **XX** voor **gedoubleerd**

Resul- taat	Niet kwetsbaar			Kwetsbaar		
		X	XX		X	XX
-1	-50	-100	-200	-100	-200	-400
-2	-100	-300	-600	-200	-500	-1000
-3	-150	-500	-1000	-300	-800	-1600
-4	-200	-800	-1600	-400	-1100	-2200
-5	-250	-1100	-2200	-500	-1400	-2800

### Ter geruststelling:

Op elke bridgetafel ligt een overzicht met dezelfde tabellen. Niet uit het hoofd leren dus!

Op deze pagina gaan we verder voor álle cursisten, ook diegenen die de vier pagina's over het (re)doublet- en kwetsbaarheidsverhaal oversloegen.

## NIEUW

### Verdedigend openen

Ik zit noord en ben geveer.

<b>Mijn noordhand</b>	
♠	H V 10 5 4 3 2
♥	4 3
♦	B 10 9
♣	2
♠	B
♥	A H 10 9
♦	A 8 7 6 4
♣	8 4 3
♠	A 9 8
♥	V B 6 5
♦	H V 5
♣	V 10 9
♠	7 6
♥	8 7 2
♦	3 2
♣	A H B 7 6 5

Dan hoef je geen wiskundeknobbel te hebben om in te schatten hoe het bieden zal gaan als ik met de noordhand 'pas' en jij als zuid er eveneens het zwijgen toedoet:

West	Noord	Oost	Zuid
	pas	1♣	pas
1♦	pas	1♥	pas
4♥	pas	pas	pas

In een volstrekt serene omgeving vinden OW – na uitwisseling van kracht en verdeling – het vrijwel waterdichte 4♥-contract. Tot nu toe kon ook jij met je partner ongestoord communiceren. En alhoewel je elke nieuwe ronde begint met een hartelijke begroeting, en de vier spelers elkaar zelfs een prettig spel toewensen, wordt ook van jou verwacht dat jij vanaf je eerste actie het je opponenten zo lastig mogelijk probeert te maken.

Alle voorgaande lessen liet ik de tegenstanders zwijgen. Daardoor kon je ongestoord met je partner 'in gesprek gaan'. Dat gaat snel veranderen, in les 13 laat ik je tegenstanders actief meebieden.

Omdat aanval de beste verdediging is, open ik met deze noordhand 3♠!  
Aan OW de eer om op 4-hoogte de hartenfit te vinden.

### Met slechts 6-10 punten:

- open met een 6-kaart in  $\diamond/\heartsuit/\spadesuit$ , **2** in die kleur\*;
- open met een 7-kaart, **3** in de kleur van de 7-kaart;
- open met een 8-kaart, **4** in de kleur van de 8-kaart.

*\*De 2♣-opening reserveren we voor onze sterkste opening. Dat moois pakken we uit in de volgende les. Daardoor kunnen we de 2♣-opening **niet** gebruiken voor een zwakke hand met een 6-kaart klaveren.*

De 2 $\diamond/\heartsuit/\spadesuit$ -opening noemen we de 'Zwakke Twee'.

De 3- en 4-opening in een kleur geldt als een preëemptief (verdedigend) bod. Maar met slechts zes punten openen op 4-niveau, zou je ook een puur aanvallende actie kunnen noemen.

Terug naar het spel.

Ik opende met 3♠ ...

Dan weet jij als mijn **partner** dat ik een 7-kaart schoppen heb met slechts 6-10 punten.

Door deze concrete informatie weet jij in één klap hoeveel kracht en schoppenkaarten we samen hebben.

Onze tegenstanders zitten daarentegen met een bijzonder groot probleem: zij weten niets van elkaars kracht en kleuren. Rustig opbouwen met een weldadig laag openingsbodje is er na mijn 3♠-opening niet bij.

Een **tegenspeler** weet wat hij samen met de openaar heeft. Dus ook welke kracht en kleuren de partner van de openaar en de eigen partner samen hebben. Maar hoe de kracht en kleuren tussen die twee zijn verdeeld, is de grote vraag. Doet deze tegenspeler niets terwijl zijn partner iets moois heeft, dan kost dat punten. Doe hij wél wat, en het moois zit bij de partner van de openaar, dan kan dat eveneens veel punten kosten.

Die onduidelijkheid is echter hún probleem. Belangrijker is dat jij goed omgaat met de informatie waarover jij als partner van de 3♠-openaar beschikt.

### Opgelet!

Als je 2, 3 of 4 in een kleur opent, geef je daarmee – net als met een SA-opening – een vrij nauwkeurig beeld van jouw hand. Dat betekent dat je verder je mond houdt. Je partner bepaalt het verdere bieden. Alleen als hij je vraagt om nadere informatie, geef je die. Past jouw partner, dan zwijg jij zeker.



### Gewenste minimale puntenkracht in openingskleur

Als je **gever** bent zit je in de **1<sup>e</sup> hand**. Dan weten je tegenstanders nog niets van elkaars kracht.

Is je **partner geveer**, dan zit je in de **3<sup>e</sup> hand**. Als partner en je rechtertegenstander pasten, en jij een zeer zwakke hand hebt, kun je uitrekenen dat je linkertegenstander een sterke hand moet hebben.

Dat maakt een verdedigende opening in de 1<sup>e</sup> en 3<sup>e</sup> hand extra aantrekkelijk, waardoor je lange kleur wat zwakker mag zijn dan in de 2<sup>e</sup> en 4<sup>e</sup> hand!

### Advies

In de 1<sup>e</sup> en 3<sup>e</sup> hand beloof je minstens VB in je openingskleur; in de 2<sup>e</sup> en 4<sup>e</sup> hand, minstens vijf honneurpunten.

### Gevaar van 4-kaart in hoge bijkleur

Als je verdedigend opent, ontken je daarmee een 4-kaart in een hoge bijkleur. Heb je die tóch, dan loop je het grote risico dat je met je verdedigende opening in je eigen voet schiet! Zelfs met een sterke hoge 3-kaart riskeer je met een verdedigende opening het missen van een beter contract in die kleur.

#### West

♠ A B 8 6 5 4 2  
♥ H 10 4 2  
♦ -  
♣ 4 3

#### Oost

♠ -  
♥ A V 9 8 6  
♦ A 4 3  
♣ H 10 9 8 2

Als west opent met 3♠ kan oost geen 4♥ 'proberen'.

Daarom kan west beter passen in zijn eerste beurt. Als oost dan met 1♥ opent, is de hartenfit gevonden.

### Voor welke opening kies je met de volgende handen?

#### Hand A

♠ H V B 4 3 2  
♥ 9 8 7  
♦ A 10  
♣ 7 6

#### Hand B

♠ -  
♥ A V B 7 6 5 4  
♦ 7 6 5  
♣ 9 8 7

#### Hand C

♠ V B 6 5 4 3 2  
♥ 7 6  
♦ 8 7  
♣ B 7

#### Hand D

♠ H V B 7 6 5 4 2  
♥ 7  
♦ B 7 6 5  
♣ -

Ik geef die van mij op de volgende pagina's.

Voor welke opening kies je met de volgende handen?

### Hand A

♠ H V B 4 3 2  
♥ 9 8 7  
♦ A 10  
♣ 7 6

### Hand B

♠ -  
♥ A V B 7 6 5 4  
♦ 7 6 5  
♣ 9 8 7

### Hand C

♠ V B 6 5 4 3 2  
♥ 7 6  
♦ 8 7  
♣ B 7

### Hand D

♠ H V B 7 6 5 4 2  
♥ 7  
♦ B 7 6 5  
♣ -

### Hand A

Je hebt 6-10 punten met een 6-kaart schoppen. Een heerlijke 2♠-opening!

### Hand B

Open 3♥ met deze hand, en laat je tegenstanders het op 3- of 4-hoogte effe lekker uitzoeken! ☺

### Hand C

Je hebt 6 punten en een 7-kaart schoppen. Volgens de norm mag je de springschans af met 3♠. Hoewel ... met deze zielige 7-kaart is dat niet geheel zonder risico. Zeker niet als je een blik werpt op de tabel met het tarief voor de gedoubleerde downslagen.

- Als jij, niet kwetsbaar tegen kwetsbaar, in de 1<sup>e</sup> hand (als geveer) of in de 3<sup>e</sup> hand (na twee passen) opent, kan een 3♠-opening goed uitpakken. Word je gedoubleerd en ga je drie down, dan kost dat jou 500 punten. Na een door jouw tegenstanders geboden en gemaakte 3SA- of 4♥-manche had jouw partij respectievelijk 600 of 620 punten moeten inleveren. Tel uit je winst!
- Maar ... ben jij kwetsbaar en je tegenstanders niet, dan is het oppassen geblazen. Gedoubleerd drie down kost je 800 punten. Terwijl je tegenstanders met 3SA of 4♥ slechts 400 respectievelijk 420 punten noteren. Ook met gedoubleerd twee down gaan, sta je nog steeds aan de verkeerde kant van de streep (-500). Als jij kwetsbaar bent, staat een verdedigende opening gelijk aan een serieuze poging tot harakiri.

Met gelijke kwetsbaarheid kost 'gedoubleerd twee down gaan' minder dan een gemaakt manchecontract van je tegenstanders. Met niemand kwetsbaar: -300 tegen -400 of -420; allen kwetsbaar -500 tegen -600 of -620.

### Hand D

Een mooie 4♠-opening met deze 8-kaart.

Uitermate lastig voor je tegenstanders om na 4♠ het juiste besluit te nemen.

## **Wat moet je doen als je partner met 2, 3 of 4 in een kleur opent?**

Na partners 2- en 3-Opening kun je met troefsteun mee partners kleur verhogen of de manche uitbieden. Dat kan met een sterke hand, waarmee je erop rekent dat partner het contract zal maken, maar ook met een zwakke hand. Daarmee maak je het je tegenstanders extra lastig om elkaar te vinden in een kansrijk manchecontract.

### **Wel of niet kwetsbaar**

Natuurlijk let je daarbij op de kwetsbaarheid.

Als jij kwetsbaar bent en je tegenstanders niet, levert gedoubleerd twee down al meer voor hen op (500) dan een eigen geboden en gemaakt manchecontract (400 voor 3SA en 420 voor 4♥/♠). Dan is voorzichtigheid geboden.

**Na partners 3♥/♠-opening** is een manchecontract al vrij kansrijk als je zelf drie slagen meeneemt.

**Met partners zwakke 2♥/♠-opening** is de manche kansrijk met vier slagen mee.

### **2SA na partners zwakke 2-Opening in een kleur**

Je hebt een speciaal bod op partners zwakke 2-Opening: het 2SA-bod. Daarmee toon je manche-interesse en wil je weten of de openingskracht minimaal is (6-7 punten) of maximaal (8-10 punten).

#### **Openaar kiest uit de volgende antwoorden:**

- met 6-7 punten herhaalt hij zijn openingskleur.
- met 8-10 punten biedt hij iets anders dan zijn openingskleur:
  - kleur waarin hij aas, heer of vrouw heeft (dat kan dus een hele korte kleur zijn);
  - 3SA met AHV in zijn 6-kaart;
  - en als openaar maximaal is, zonder 6-kaart met AHV en zonder A, H of V in een bijkleur?

Dan moet hij liegen! Bied met AHB 3SA en met minder 3 in de openingskleur.

Denk je – vooral na partners 2♦-Opening – aan 3SA als zijn 2-Opening maximaal is, dan heb je voor een verantwoord 2SA-bod toch wel minstens zo'n 15-16 punten nodig.

**Tip!** Na partners 2♦-Opening is – ook met ruitensteun – 3SA meestal kansrijker dan 5♦!

Na partners 2♥/♠-Opening ga je met twee troeven mee al voor een troefcontract; met drie of vier troeven mee en een korte bijkleur kan een punt of 12 al voldoende zijn.

## Voorbeeld

Je partner opent 2♠

Jij hebt:

### Hand A

♠ V 9 8  
♥ 4 3  
♦ A H 4 3 2  
♣ H V 6

2SA

### Hand B

♠ 4  
♥ V 9 7 2  
♦ A H 4 3 2  
♣ H V 6

pas

### Hand C

♠ H V 5 3  
♥ A  
♦ A 6  
♣ A V 10 7 6 5

2SA

**Hand A:** als partner 3♠ antwoordt (6-7 punten) pas je. Op partners 3♦ (8-10 punten) bied je 4♠ vanwege partners aansluitende plaatje (♦V) in die bijkleur; op 3♥ kun je 3♠ bieden.

**Hand B:** is te zwak voor het 2SA-bod, zelfs tegenover 8-10 punten. Als je partner 2♥ had geopend, mag je wél 2SA bieden, of direct 4♥! Dat maakt het voor je tegenstanders lastiger om elkaar te vinden in een kansrijk 4♠-contract.

**Hand C:** 4♠ is het minimum waar je met deze hand aan denkt; als openaar op 2SA 3♦ antwoordt (♦V), ga je voor 6♠. Antwoordt partner 3♣, en op jouw 4SA-vraag één aas, dan moet 7SA een dicht contract zijn!

Het 2SA-bod is belangrijk genoeg voor nog een paar voorbeelden.

## Geef jouw vier biedseries

<b>Biedserie 1</b> <b>West</b> ♠ 3 2 ♥ 6 5 4 ♦ H B 8 7 6 5 ♣ A 5	<b>Oost</b> ♠ A V ♥ A B 9 ♦ V 10 2 ♣ V 10 4 3 2
<b>Biedserie 2</b> <b>West</b> ♠ 3 2 ♥ 6 5 4 ♦ H B 8 7 6 5 ♣ A 5	<b>Oost</b> ♠ 9 8 5 4 ♥ B 10 9 8 ♦ 2 ♣ H B 4 2
<b>Biedserie 3</b> <b>West</b> ♠ 4 3 2 ♥ H V 5 4 3 2 ♦ H 5 ♣ 9 8	<b>Oost</b> ♠ A 5 ♥ A 9 8 ♦ V 10 9 ♣ A 10 4 3 2
<b>Biedserie 4</b> <b>West</b> ♠ 3 2 ♥ H V 5 4 3 2 ♦ H 5 ♣ 9 8 7	<b>Oost</b> ♠ 9 8 5 4 ♥ B 10 9 8 ♦ 2 ♣ H B 4 2

## Mijn vier biedseries

### Biedserie 1

#### West

♠ 3 2  
♥ 6 5 4  
♦ H B 8 7 6 5  
♣ A 5

#### Oost

♠ A V  
♥ A B 9  
♦ V 10 2  
♣ V 10 4 3 2

2♦

2SA (vraagt naar kracht)

3♣

3SA (ondanks de ruitensteun is 3SA het kansrijkst)

3♣ belooft 8-10 punten én ♣A of ♣H.

Op 3♦ (6-7 punten) mag oost passen.

### Biedserie 2

#### West

♠ 3 2  
♥ 6 5 4  
♦ H B 8 7 6 5  
♣ A 5

#### Oost

♠ 9 8 5 4  
♥ B 10 9 8  
♦ 2  
♣ H B 4 2

2♦

pas

De storende 2♦-klus zit erop; het is verder aan de opponenten om met hun 27 punten (!) na deze 2♦-drempel een gezond manchecontract te vinden.

### Biedserie 3

#### West

♠ 4 3 2  
♥ H V 5 4 3 2  
♦ H 5  
♣ 9 8

#### Oost

♠ A 5  
♥ A 9 8  
♦ V 10 9  
♣ A 10 4 3 2

2♥

2SA

3♦

4♥

pas

Na wests 3♦ weet oost dat west maximaal is (8-10) met ♦A of ♦H. Dan moet 4♥ een kansrijk contract zijn.

## Biedserie 4

### West

♠ 3 2  
♥ H V 5 4 3 2  
♦ H 5  
♣ 9 8 7

2♥  
pas

### Oost

♠ 9 8 5 4  
♥ B 10 9 8  
♦ 2  
♣ H B 4 2

3♥

Oosts 3♥-bod is beslist geen vraag aan west om er met maximale openingskracht 4 van te maken. Als oost dat zou willen, vraagt hij dat immers met 2SA. Ook als west ongekend positief in het leven staat, en 10 punten ziet schitteren, past hij beheerst op 3♥.

## Hoe ga je om met partners 2-, 3- of 4-opening in een kleur?

	Partner west opent:	Jouw oosthand	Jouw biedacties
1.	2♠ 3♠ 4♠	♠ 2 ♥ A H 3 2 ♦ A H 3 2 ♣ A H 3 2	?? ?? ??
2.	2♥ 3♥ 4♥	♠ A 6 5 4 ♥ B 9 8 ♦ A H 4 3 2 ♣ 6	?? ?? ??
3.	2♥ 3♥ 4♥	♠ - ♥ 9 8 7 6 ♦ A 8 7 6 5 ♣ 9 8 7 6	?? ?? ??
4.	2♠ 3♠ 4♠	♠ V 2 ♥ H V 10 3 ♦ 9 8 7 6 5 ♣ 7 6	?? ?? ??

5.            2♥ 3♥ 4♥            ♠ H B 8 7 6 5 2            ??    ??    ??  
    ♥ -  
    ♦ A 5 4 3  
    ♣ 7 6
6.            2♥ 3♥ 4♥            ♠ H V 10 9 8            ??    ??    ??  
    ♥ -  
    ♦ A H V 6  
    ♣ B 6 5 4
7.            2♦ 3♦ 4♦            ♠ A V            ??    ??    ??  
    ♥ H 9 8 7  
    ♦ H B 7  
    ♣ H V 7 6

Op de volgende pagina's geef ik de aanbevolen biedreacties.

## Aanbevolen biedreacties

### Hoe ga je om met partners 2-, 3- of 4-opening in een kleur?

	<b>Partner west opent:</b>	<b>Jouw oosthand</b>	<b>Jouw biedacties</b>
1.	2♠ 3♠ 4♠	♠ 2 ♥ A H 3 2 ♦ A H 3 2 ♣ A H 3 2	4♠ 4♠ pas

Maak niet de vergissing om op 2♠ en 3♠ 3SA te bieden. Je hebt wel alle kleuren, maar in een SA-contract kun je geen schoppenlagen winnen. In een schoppencontract win je zeer waarschijnlijk, naast jouw zes toppers, ook een stel schoppenlagen.

	<b>Partner west opent:</b>	<b>Jouw oosthand</b>	<b>Jouw biedacties</b>
2.	2♥ 3♥ 4♥	♠ A 6 5 4 ♥ B 9 8 ♦ A H 4 3 2 ♣ 6	4♥ 4♥ pas

Je mag ervan uitgaan dat je zeker vier slagen meeneemt in een hartencontract: ♠A, ♦AH en toch wel vrij zeker een klaverenaftroever.

	<b>Partner west opent:</b>	<b>Jouw oosthand</b>	<b>Jouw biedacties</b>
3.	2♥ 3♥ 4♥	♠ - ♥ 9 8 7 6 ♦ A 8 7 6 5 ♣ 9 8 7 6	4♥ 4♥ pas

Je neemt geen vier slagen mee; alhoewel je naast ♦A toch wel mag rekenen op een paar schoppenaftroevers. Door je directe verhoging van partners 2♥- en 3♥-opening naar 4♥, kunnen je tegenstanders moeilijk achter hun schoppenfit komen. Een dergelijk bod noemen we een redbod.

	<b>Partner west opent:</b>	<b>Jouw oosthand</b>	<b>Jouw biedacties</b>
4.	2♠ 3♠ 4♠	♠ V 2 ♥ H V 10 3 ♦ 9 8 7 6 5 ♣ 7 6	pas pas pas

3♠ of 4♠ zul je waarschijnlijk niet maken; wacht even rustig af. Misschien kiezen NZ wel voor een hartencontract ☺.



	<b>Partner west opent:</b>	<b>Jouw oosthand</b>	<b>Jouw biedacties</b>
5.	2♥ 3♥ 4♥	♠ H B 8 7 6 5 2 ♥ - ♦ A 5 4 3 ♣ 7 6	2♠ 3♠ pas

Grote kans dat partner meer kaarten in jouw kleur meeneemt dan jij in zijn kleur. Je kunt ook beginnen met een pas. Vooral leuk als een tegenspeler dan als eerste schoppen biedt. En als je tegenstanders het hartencontract doubleren, kun je altijd nog schoppen bieden. Op partners 4♥ pas je; hij heeft meer harten dan jij schoppen.

Herhaal niet wat je al eerder meldde. Buiten de bridgetafel kan telkens hetzelfde vertellen al vervelend zijn, maar aan de bridgetafel kost je dat nog punten ook.

	<b>Partner west opent:</b>	<b>Jouw oosthand</b>	<b>Jouw biedacties</b>
6.	2♥ 3♥ 4♥	♠ H V 10 9 8 ♥ - ♦ A H V 6 ♣ B 6 5 4	2SA pas pas

Mooie hand om je kracht en 5-kaart schoppen te melden op partners Zwakke Twee. Dat doe je met 2SA. Op partners (3♣/♦-) herbieding meld je je 5-kaart schoppen, met 3♠.

Stel dat je rechtertegenstander al meteen actie onderneemt, dan wacht je rustig af; wat NZ ook gaan spelen, je zit weldadig tegen ...

	<b>Partner west opent:</b>	<b>Jouw oosthand</b>	<b>Jouw biedacties</b>
7.	2♦ 3♦ 4♦	♠ A V ♥ H 10 8 7 ♦ H B 7 ♣ H V 7 6	3SA 3SA 5♦

Heel waarschijnlijk is de ruitenkleur een mooi 'lopertje'. En het aangename van **3SA** is dat jij met jouw mooie hand in de achterhand zit. Een schoppenuitkomst is goed voor twee vaste schoppenlagen. Bekijk jouw hand in het verlengde van partners voorbeeldhand:

**Partner west**

♠ 4 3 2  
♥ 6 2  
♦ V 10 9 8 4 3  
♣ A 5

**Jouw oosthand**

♠ A V  
♥ H 10 8 7  
♦ H B 7  
♣ H V 7 6

Tegen jouw 3SA (na wests 2♦-opening) komt zuid uit met ... ♣B.  
Dan tel je drie klaverenslagen, vijf ruitenslagen en ♠A als maakbare slagen.

Waar je wel rekening mee moet houden, is dat NZ jouw contract zullen tegenwerken. Als noord of zuid ♦Axx heeft, zal hij ♦A waarschijnlijk pas spelen in de derde ruitenslag. Ná ♦A in de derde slag moet je echter kunnen oversteken naar wests dan lonkende ruitenslagen. Daarom ben je superzuinig op ♣A. Win de uitkomst met ♣H, speel dan ♦H, ♦B en ♦7! Als ♦A dan pas valt in de derde slag, kun je wests drie vrije ruiten bereiken met ♣A.

## Onze bijgewerkte systeemkaart

Opening: Kracht/verdeling	Antwoorden	Kracht/verdeling
1♣: 12-19, 2+kaart 1♦: 12-19, 4+kaart 1♥/1♠: 12-19, 5+kaart	2 in openingskleur*	6-9 punten
	3 in openingskleur*	10-11 punten
	4 in (hoge)openingskleur*	12-16 punten
	1 in nieuwe kleur	6+; minstens 4-kaart
	2 in nieuwe kleur	10+; minstens 4-kaart
	1SA	6-9 punten; geen 4-kaart in de kleuren die op 1-hoogte geboden konden worden. De kleur(en) die niet met 1SA worden gepasseerd, kunnen lang zijn.
2SA	10-11 punten; opvang andere kleuren	
3SA	12-16 punten; opvang andere kleuren	
1♣ (na bijbod 1 in kleur sprong naar 2SA: 18-19 met SA-verdeling)	Op dit sterke 2SA-rebid is het vervolg gelijk aan het bieden na een 2SA- <b>opening!</b> De minimumkracht is dan 6 punten (ipv nul).	
Met 6-10 punten: 2♦/♥/♠ (6-kaart) 3 in kleur (7-kaart) 4 in kleur (8-kaart)	2SA: sterk; vraagt naar kracht.  <b>Antwoorden op 2SA:</b> Herhaling openingskleur: 6-7 punten Nieuwe kleur: 8-10, met A, H of V in die kleur 3SA: AHV in 6-kaart	
1SA: 15-17 met SA-verdeling	2♣: Stayman 8+ punten; vraagt naar hoge 4-kaart  2♦: 0+ punten met 5+kaart harten  2♥: 0+ punten met 5+kaart schoppen Rebid na openaars verplichte 2♥/♠-bod: - pas: 5+kaart met 0-7 punten - 3♥/♠: 6+kaart met 8-9 punten - 2SA: 5-kaart met 8-9 punten - 4♥/♠: 6+kaart met 10-14 punten - 3SA: 5-kaart met 10-14 punten  2♠: 0-5 punten met 6-kaart klaveren of ruiten Rebid na openaars verplichte 3♣-bod: - pas: zwak met 6+ klaveren - 3♦: zwak met 6+ ruiten	
2SA: 20-22 met SA-verdeling	3♣: Stayman 4+ punten; vraagt naar hoge 4-kaart  3♦/♥: 0+ punten met 5+kaart harten/schoppen Rebid na openaars verplichte 3♥/♠-bod: -3SA: 5-kaart met 4-8 punten; sluit slem uit -4♥/♠: 6+kaart; 4-8 punten; sluit slem uit	
*Verhoging in openingskleur belooft: - in klaveren minstens 5-kaart mee; - in ruiten minstens 4-kaart mee; - in hoge kleur minstens 3-kaart mee.		

