



Het allerbelangrijkste

- Vermijd elk gedrag waarbij anderen zich oncomfortabel kunnen voelen.

Tafelmanieren

- Groet de tegenstanders aan tafel en behandel hen beleefd en met respect.
- Kaarten niet uit de boards nemen totdat alle spelers aan tafel zijn.
- Laat je niet verleiden tot kritisch commentaar tijdens het spel of direct nadat de hand is gespeeld (bewaars dit voor later). Niet alleen kan dit het vertrouwen van het speelpaar ondermijnen, het kan tevens informatie geven aan spelers aan andere tafels, die het spel nog moeten spelen. Bovendien kan het voor tafelgenoten onaangenaam zijn.
- Complimenteer de tegenstanders met een mooie bieding of fraai (tegen-)spel, vooral beginners.
- Wees niet triomfantelijk; bescheidenheid siert.
- Vraag om de wedstrijdleider op een vriendelijke toon. Steek je hand op zodat de wedstrijdleider je snel kan vinden.
- Steun je partner zoveel mogelijk, maar houd je buiten discussies die hij/zij niet aangaat.
- Kom niet ongevraagd aan de kaarten van tegenstanders (ook niet na afloop van het spel).
- Kom niet ongevraagd aan het scorekastje, deze wordt namelijk beheerd door de Noord-speler.
- Zuchten, steunen, wenkbrauwen fronsen, commentaar geven op het bieden en of speler, maar ook kaarten met nadruk in een ongebruikelijk tempo spelen, dit alles is ongeoorloofde informatie. Het is tegen de spelregels én niet leuk voor de partner en tegenstanders.
- Spreek mensen aan op onwenselijk gedrag, maar doe dit op voorkomende wijze. Houd daarbij rekening dat beginnende spelers ook bridge-ethiek nog moeten leren en soms de essentie van de regels niet begrijpen. Sta vooral zelf open voor het ontvangen van een correctie.

De bieding

- Biedboxen zijn bedoeld om informatie uit te wisselen via stem-intonatie, oogcontact of andfere lichaamstaal te vermijden. Maak de beslissing voordat je een biedkaart legt. Dus niet eerst een biedkaart vastpakken en dan omwisselen, passen of weer gaan nadenken.
- Vraag informatie aan de tegenstanders uitsluitend als je aan de beurt bent om te bieden.

Het spelen

- Als je Noord zit en moet uitkomen, leg je eerst de uitkomstkaart op tafel voor je het scorekastje invult. Terwijl de dummy de kaarten openlegt, kun jij het contract en de uitkomstkaart invoeren. Dit scheelt niet alleen tijd, het is ook beter voor je eigen concentratie.
- Zeg altijd "dank je" tegen je dummy-partner wanneer de kaarten opengaan (ook al vraag je je af waar in vredesnaam de hand blijft die werd geboden).
- Alleen degene die moet uitkomen mag uitleg vragen voordat wordt uitgekomen. Kom altijd gesloten uit; leg de kaart met de beeldzijde naar beneden en vraag of je mag uitkomen. Iedere speler, behalve de dummy, mag op dit moment uitleg cq. Toelichting op de biedingen / afspraken opvragen. Na deze extra uitleg mag de gesloten kaart alleen teruggenomen worden na goedkeuring van de arbiter. Nadat is uitgekomen (de beeldzijde naar boven is gedraaid), mag je uitleg vragen. Daarna dus niet meer.
- Zolang jouw gespeelde kaart nog openligt, mag je vragen of je alle kaarten uit de slag mag zien. Zodra je je kaart hebt dichtgelegd, mag je dat niet meer vragen. Zodra alle kaarten dichtliggen, mag niemand meer de slag terugzien.
- Aan het einde van het spel wordt gecheckt of iedereen het eens is met het aantal behaalde slagen. Pas daarna worden de kaarten geschud en terug gestopt in de kaartenbak.
- Na afloop geen ongevraagd commentaar geven op het bieden of (tegen-)spel van tegenstanders of je partner.
- Het stopbod voorkomt uitwisseling van ongeoorloofde informatie. Als je rechertegenstander een stopkaartje legt, dan neem je de verplichte denkpauze van minimaal 10 seconden. Heb je niets te denken, dan doe je alsof je dat wel hebt. Snel passen geeft een signaal aan je partner dat je niets hebt om over na te denken.

Dummy

- Als dummy mag je geen kaart spelen of zelfs vastpakken (zelfs niet een singleton), totdat de leider hierom vraagt. Als de leider vraagt om een kleur zonder de hoogte te noemen, wordt altijd de laagste kaart bedoeld. Als de leider vraagt om een kaart zonder de kleur te noemen, wordt aangenomen dat dezelfde kleur wordt bedoeld waarmee de dummy de slag heeft gewonnen.
- De dummy mag de leider nergens op wijzen, behalve als hij uit de verkeerde hand dreigt te spelen of om te vragen of de leider inderdaad de gevraagde kleur niet kan bekennen. De dummy mag verder niet praten of gebaren maken.

Volledige uitleg

- Het principe van een eerlijke wedstrijd is dat alle informatie die beschikbaar is voor jouw partnerpaar, ook beschikbaar moet zijn voor de tegenstanders. De systeemkaart helpt daarbij, maar de tegenstanders mogen ook informeren naar de niet-uitgesproken afspraken of de biedstijl.
- Elke niet natuurlijke bieding of bod met een bijzondere betekenis van je partner dient door jou te worden gealerteerd, ook al is hetzelfde bod aan tafel al eerder voorgekomen. Een alertkaart wordt zonder enige toelichting gelegd. Een speler mag zijn partner er niet op wijzen dat hij vergeet te alerteren of desgevraagd een bod verkeerd uitlegt.
- Een onvolledige of foute uitleg van je partner wordt door jou gecorrigeerd op het moment dat dit is toegestaan;
- na afloop van de bieding als jij of je partner leider wordt, direct na de laatste pas en voordat wordt uitgekomen,
- Als het andere paar leidt, direct na afloop van dit spel.
- Nooit mag je tijdens het spelen of bieden ongevraagd uitleg geven op jouw bod of gespeelde kaart, of dat / die van je partner.

Langzaam spel

- Zeven minuten voor het einde van de tijd (na het signaal) mag niet meer worden begonnen aan een volgend spel. Deze worden als niet gespeeld geregistreerd.