

In onze club wordt op niveau gespeeld maar gezelligheid is ook erg belangrijk. Met enige regelmaat worden er activiteiten rond bridge georganiseerd en september 2022 vieren wij ons 50-jarig bestaan.



Kom kennismaken met bridge bij ABC Bridge Son en Breugel tijdens de competitie op dinsdagavond in Braecklant, Amerikant 2. Start spelen 19.30 uur. Meldt u **uiterlijk 19.15 u** aan. De competitie loopt van september tot en met mei/juni. Daarna start bij voldoende interesse de zomercompetitie, waar ook niet-leden (tegen betaling) welkom zijn.

Voor ervaren bridgers organiseren wij zsm een bridgepartner uit onze poule om mee te spelen. Ervaren rikkers of klaverjassers kunnen meelopen met een clubspeler om het spel te ervaren. Maak uw interesse kenbaar via abcbridgeson@gmail.com of via contactpagina op bridgeclubabcsonenbreugel.nl/ Kom kijken hoeveel genot bridge kan brengen....

BRIDGE IN EEN NOTENDOP

Bridge wordt gespeeld door 4 spelers, die samen twee paren vormen met de spelers tegenover elkaar; de windrichtingen Noord & Zuid en Oost & West. Het spel bestaat uit het bieden van een contract en het spelen van het hoogste contract. Er wordt gespeeld met één stok kaarten zonder jokers. De 52 kaarten worden geschud en gedeeld, zodat elke speler 13 kaarten heeft. Tel elke aas in je hand voor 4 punten, elke heer voor 3, elke vrouw 2 en elke boer voor 1 punt. Bereken het totaal aantal punten in je hand.

De bieding. Degene die heeft gedeeld begint met bieden. Daarna de speler aan de linker-kant, en zo verder met de klok mee. Elk opeenvolgend bod dient hoger in kleur en niveau te zijn dan de vorige biedingen. De volgorde aan kleuren van laag naar hoog is; 1♣, 1♦, 1♥, 1♠, 1SA (Sans Atout of 1 No Trump = zonder troef). Het aantal benodigde slagen bedraagt 6 slagen en het biedniveau. Zie tabel. Om een 3♥ contract te behalen, dien je (6+3=) 9 slagen te behalen.



Wanneer je 12 + punten of een erg lange kleur in handen hebt kun je als eerste een bod uitbrengen (in je beurt), ofwel "openen" door het leggen van een biedkaart van je keuze (uit de biedbox). Heb je te weinig punten en kun je niet openen, dan leg je een groene "PAS"-kaart, waarmee de beurt naar de linker-buurman /-vrouw gaat (met klok mee). Na een opening van de tegenstanders geldt minimaal vanaf 8 punten een volgbod uit te brengen. Vanaf 6 punten reageer je op het bod van je partner. Doordat praten niet is toegestaan, zijn er veel "conventies" waarmee spelers kunnen aangeven wat ze in handen hebben of welk contract ze willen spelen. De betekenis van de conventies zijn openbaar en moeten bij navraag altijd worden verklaard door de speelpartner van de legger. Het openingsbod is gebaseerd op zowel een "lange" kleur en minimaal 12 punten. Bied je een kleur dan geef je te kennen die kleur troef te



willen maken. Als je speelpartner aan de beurt is reageert deze op jouw bieding met zijn / haar bieding. Als er een "fit" is, (acht kaarten in dezelfde kleur), kun je het spel makkelijker domineren, mits voldoende kracht in die kleur. Hebben beide partners van een kleur wel de benodigde acht kaarten maar ontbreken de hoge kaarten van die kleur (bij de tegenstanders) dan kun je slagen verliezen. Daarmee houdt je rekening in het bieden van de hoogte van het contract, want het aantal te weinig behaalde slagen (te hoog geboden contract) bepaalt de strafpunten.

De omvang van de te behalen (straf-)punten vindt je aan de achterzijde van de kaarten in de biedbox. Het aantal punten dat leider en dummy samen hebben bepaalt het aantal slagen dat ze samen moeten halen om IMP's te scoren. Dit systeem corrigeert de score bij meer en minder dan gemiddeld aantal punten. Vanaf 3SA ontvangen leider en dummy extra punten "manchepremie" wanneer het contract wordt behaald.

Punten	Bod	Minimum Slagen	
21 punten	1 ♣, ♦, ♥, ♠	7 slagen	
22-23 punten	2 ♣, ♦, ♥, ♠	8 slagen	
24 punten	3 ♣, ♦, ♥, ♠	9 slagen	
21-22 punten	1 SA	7 slagen	
23-24 punten	2 SA	8 slagen	
≥ 25 punten	3 SA of 4 ♣, ♦, ♥, ♠	9 slagen, 10 slagen	Manchepremie (extra punten)
≥ 28 punten	5 ♣, ♦, ♥, ♠	11 slagen	Manchepremie

Het spelen. Het eerste bod in een kleur bepaalt dat wanneer het contract in die kleur het hoogste is, de legger van het eerste bod de leider is en "speelt". Diens linker tegenstander legt de eerste kaart. Deze houdt rekening met de kleuren die in de bieding door de speelpartner en leider zijn geboden. Daarna is het de beurt van de speelpartner van de leider, en deze legt al zijn kaarten open op tafel wanneer deze aan de beurt is, zodat de andere drie spelers inzicht hebben in diens kaarten. De speler met open kaarten noemt men de dummy. De leider bepaalt welke kaarten door de dummy worden gelegd. De dummy moet zich onthouden van commentaar en mag niet wijzen of suggesties uitbrengen. De leider speelt dus voor twee personen!

Het is verplicht de kleur die gelegd is te bekennen. Pas als je geen kaarten meer in die kleur hebt mag je een andere kleur spelen. Dat kan een troef zijn (in een troefcontract) maar dat hoeft niet. Is het hoogste contract uitgekomen op SA, dan is er geen troef. Als je niet meer kan bekennen in een kleur dan leg je een andere kaart. De kaart van elke slag wordt omgedraaid met de achterzijde naar boven (en mag niet meer worden omgedraaid). Je plaatst de kaart rechtop voor een gewonnen slag en dwars voor een verloren slag. ♣♦♥♠

